REGULAMENTO

MARATONA DE IMPACTO POSITIVO
8ª EDIÇÃO DO FESTIVAL CRIABRASIL

O maior encontro de Economia Criativa do Brasil espera por você! Cultura, Inovação, ESG, Leis de Incentivo e muito mais para transformar ideias em ação.

A organização do **Festival CriaBrasil** torna público o presente edital, que rege a participação de projetos na **Maratona de Impacto Positivo**, a ser realizada no dia **31 de outubro de 2026, no Museu do Amanhã – Rio de Janeiro/RJ -** 9h às 18h.

---

1. APRESENTAÇÃO E OBJETIVO

1.1. A Maratona de Impacto é uma das principais iniciativas do Cria Brasil, reunindo pessoas, startups e organizações em um desafio de inovação focado em soluções de impacto social e ambiental. Durante o dia, os participantes desenvolvem projetos, recebem mentorias especializadas e apresentam suas ideias para uma banca de jurados.

1.2. O objetivo principal é acelerar o desenvolvimento de soluções que gerem impacto positivo, conectando talentos, promovendo networking e fortalecendo o ecossistema de inovação social e ambiental no Brasil. A maratona visa capacitar empreendedores e projetos a estruturar e implementar suas ideias, transformando-as em ações concretas.

1.3. A edição de 2026 será dividida em 4 trilhas:
- Vibração | Economia Criativa ;
- Impulso | Esporte e Performance;
- Regenera | Sustentabilidade;
- Conexão | Social, inovação e comunidade.

No ato de preencher o formulário para participação da Maratona de Impacto, o participante deverá assinalar qual das trilhas mais encaixa em seu projeto.

---

2. PÚBLICO-ALVO

2.1. Podem se inscrever na Maratona de Impacto:
- **Pessoas Jurídicas (com CNPJ ativo):** Startups, instituições do terceiro setor (ONGs, OSCIPs, etc.) e outras organizações com foco em impacto.
- **Pessoas Físicas (com CPF):** Empreendedores individuais, equipes informais, membros de empresas juniores universitárias e idealizadores de projetos em fase inicial (ideação).

---

3. PREMIAÇÃO

3.1. Categoria CNPJ (Projetos com CNPJ ativo):
- **1º lugar:** R$ 15.000,00 (quinze mil reais)
- **2º lugar:** R$ 3.000,00 (três mil reais)
- **3º lugar:** R$ 2.000,00 (dois mil reais)

3.2. Categoria CPF (Melhor Ideia): Prêmio Especial: R$ 1.000,00 (mil reais) para a melhor ideia de projeto ainda não formalizada (sem CNPJ).

3.3. Além dos valores em dinheiro, os projetos finalistas ganharão visibilidade diante de investidores, parceiros e instituições reconhecidas no ecossistema de impacto.

3.4. Os pagamentos serão realizados em até 30 dias úteis após o evento, mediante apresentação da documentação solicitada pela organização.

3.5. Todos os participantes para concorrer à premiação precisam chegar no dia com pelo menos 1h de antecedência e participar do evento na parte da tarde. Estarão isentos da desclassificação se o auditório na parte da tarde estiver lotado. Horário de chegada para credenciamento será às 8:00 a.m.

MANUAL COMPLETO DE REGRAS DE PARTICIPAÇÃO

4. ELEGIBILIDADE E INSCRIÇÃO

4.1. Elegibilidade: Os projetos devem ter como foco principal a geração de impacto social e/ou ambiental positivo, alinhados aos princípios de ESG (Ambiental, Social e Governança), podendo também ser ligado ao Esporte e Performance.
- As equipes podem ser compostas por 1 a 5 membros.
- Cada equipe ou participante poderá inscrever apenas um projeto/empresa.
- É vedada a participação de membros da comissão organizadora, jurados e mentores como competidores.

4.2. Processo de Inscrição: As inscrições devem ser realizadas exclusivamente através do Sympla, com link disponibilizado no site do Festival CriaBrasil [https://criabrasil.art.br].

4.3 Retirada de Ingressos:
- A retirada de ingressos tem o valor simbólico e é aberta ao público. São dois tipos de retirada: Individual , no valor de R$40,00 (quarenta reais) e coletivo - aqui contemplam 2-3 ingressos no combo, no valor de R$60,00 (sessenta reais).

4.4 Inscrição para Maratona:
- Ao retirar o ingresso no Sympla, automaticamente o participante irá receber um formulário por email, que deverá ser preenchido apenas se o mesmo decidir participar da Maratona de Impacto.
- No formulário de inscrição da Maratona o participante irá preencher os dados necessários do projeto, indicando a trilha que vai concorrer, e irá subir o Pitch em anexo.

**Será permitido subir apenas 1 Pitch por ingresso, valendo para individual e coletivo.*
***Será permitido subir o Pitch até o dia 21 de outubro de 2026 - 10 dias antes do evento.*
****Serão permitidos Pitch de 1 a 3 minutos, os demais serão desclassificados.*

---

6. FASES DA MARATONA

6.1. Imersão e Desenvolvimento - A programação incluirá workshops sobre modelagem de negócios de impacto, estratégias de crescimento e acesso a mentorias especializadas com profissionais de mercado.

6.2. Seleção dos Finalistas e Apresentação do Pitch - Com base no desenvolvimento durante a imersão e aos Pitchs que foram submetidos no ato da inscrição para Maratona, ao fim do dia serão anunciados os 10 melhores projetos para apresentar seu Pitch ao vivo no palco, sendo 2 de cada Trilha e 2 Projetos em fase de ideação. Os 3 melhores projetos serão avaliados ao vivo pela banca de jurados presentes no evento, e 1 vencedor para o prêmio de ideação.

**Nesta etapa final não serão divididos por trilhas todos irão competir por igual, apenas os projetos de ideação competem com projetos de ideação.*

Regras para apresentação final do Pitch: Cada equipe terá 1 minuto para apresentação.

---

7. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO FINAL

7.1. A banca de jurados avaliará os pitches finalistas com base nos seguintes critérios:

- Clareza e estrutura do pitch: O projeto está bem organizado e compreensível para investidores ou espectadores leigos?
- Inovação: O que há de novo ou único na ideia apresentada?
- Impacto positivo: Qual é a escala e profundidade do impacto gerado pelo projeto?
7.2. As decisões da banca de jurados são soberanas e irrecorríveis.

---

8. DESCLASSIFICAÇÃO

8.1. A organização da Maratona de Impacto Positivo reserva-se o direito de desclassificar participantes a qualquer momento, mesmo após o evento, caso sejam detectadas irregularidades.
8.2. Motivos para desclassificação imediata incluem:
- Ações que violem as diretrizes e regras descritas neste regulamento.
- A não participação presencial e integral no dia do evento, no horário das 9h às 18h. - Inconsistências documentais ou divergências nas informações fornecidas durante a inscrição ou em qualquer etapa do evento.
- Uso de identidade visual própria para divulgação no local, como banners, cartazes ou panfletos, sem prévia autorização da organização. O uso de apresentações em slides durante o pitch não é permitido.

9. DISPOSIÇÕES GERAIS

9.1. Propriedade Intelectual: A propriedade intelectual de todos os projetos desenvolvidos antes ou durante a maratona pertence integralmente a seus respectivos criadores e equipes.

9.2. Uso de Imagem e Voz: Ao se inscreverem, todos os participantes autorizam a organização do Festival CriaBrasil a utilizar, de forma gratuita e por tempo indeterminado, suas imagens e vozes em materiais de divulgação do evento, como fotos, vídeos e publicações em mídias sociais e imprensa.

9.3. Conduta e Ética: Espera-se que todos os participantes mantenham uma conduta ética, respeitosa e colaborativa durante todo o evento. Qualquer comportamento inadequado poderá resultar na desclassificação da equipe.

9.4. Despesas: Custos com transporte, hospedagem e alimentação são de responsabilidade dos participantes. A organização do evento não cobrirá tais despesas.

9.5. Casos Omissos: Questões não previstas neste edital serão resolvidas pela comissão organizadora da Maratona de Impacto.

9.6. O ato da inscrição implica na aceitação e concordância com todos os termos e condições estabelecidos neste edital.
Mergulhe em um dia repleto de aprendizado, networking e ação! Não fique de fora dessa experiência única de inovação e transformação no Museu do Amanhã!

Organização do Festival CriaBrasil